

لیست عناوین پروژه کارشناسی مهندسی کامپیوتر - نیمسال دوم ۹۸-۱۳۹۷

استاد راهنما: دکتر مهدی صادقی زاده

ردیف	عنوان پروژه	شرح پروژه
۱	تبدیل تصاویر ارقام دستنویس فارسی به متن	در این پروژه باید توانایی تفکیک ارقام یک عدد (رشته ارقام) دستنویس فارسی و تشخیص درست آن ها وجود داشته باشد و در نهایت به ارقام متنی تبدیل شوند. دانشجویانی که درس پردازش تصاویر را گذرانده اند می توانند آن را انتخاب نمایند.
۲	تشخیص صفحات هرز در وب	در این پروژه باید ویژگیهای مرتبط با صفحات هرز در وب استخراج شده و بر اساس آنها تشخیص نهایی بر روی صفحات وب برای تفکیک صفحات هرز از صفحات مرتبط و مناسب انجام گردد.
۳	یک سیستم تشخیص نفوذ ساده	در این پروژه ابتدا باید انواع حملات رایج در شبکه های کامپیوتری تشریح گردد و سپس روشهای تشخیص نفوذ در برابر حملات در شبکه بررسی و با معرفی معیارهای مختلف کارائی، مورد مقایسه قرار گیرند. سپس یک روش ساده بر اساس ویژگیهای حملات ارائه شده و مورد ارزیابی قرار گیرد.
۴	طراحی سایت یا نرم افزار تعیین مشابهت متون	طراحی یک سایت یا نرم افزار مد نظر است که بین دو یا چند فایل متنی امکان تعیین مشابهت های آنها را فراهم نماید. نمونه این کار سایت همانندیاب است. در این پروژه باید خروجی های کاملی اعم از درصد شباهت، بخشهای مشابه و منابع مورد تشابه و ... باید ارائه گردد.
۵	طراحی موبایل اپلیکیشن مدیریت خودرو	طراحی موبایل اپلیکیشن خودروهای دارای کامپیوتر مرکزی برای موارد زیر: ریموت و قفل مرکزی به همراه کنترل شیشه های خودرو و ... در این پروژه علاوه بر طراحی موبایل اپلیکیشن باید تمامی تمهیدات سخت افزاری (سنسورهای لازم و امکانات ارتباطی با اپ) نیز برای خودرو طراحی شده و بر روی آن نصب شوند.
۶	طراحی موبایل اپلیکیشن دزدگیر خودرو	طراحی موبایل اپلیکیشن دزدگیر خودرو پیشرفته با امکان مکانیابی برای خودروهای دارای کامپیوتر مرکزی مد نظر می باشد. همچنین در این پروژه علاوه بر طراحی موبایل اپلیکیشن باید تمامی تمهیدات سخت افزاری (سنسورهای لازم و امکانات ارتباطی با اپ) نیز برای خودرو طراحی شده و بر روی آن نصب شوند.
۷	طراحی موبایل اپلیکیشن چکاپ خودرو	طراحی موبایل اپلیکیشن خودروهای دارای کامپیوتر مرکزی برای چکاپ و عیب یابی خودرو و هشداردهی مناسب به راننده مد نظر است. در این پروژه علاوه بر طراحی موبایل اپلیکیشن باید تمامی تمهیدات سخت افزاری (سنسورهای لازم و امکانات ارتباطی با اپ) نیز برای خودرو طراحی شده و بر روی آن نصب شوند.
۸	طراحی یک موبایل اپلیکیشن بازی	در این پروژه یک موبایل اپلیکیشن مد نظر است که ترجیحا برای یک بازی هوشمند باید طراحی شود. (برای نمونه بازی شطرنج یا کالاه)

طراحی یک موبایل اپلیکیشن مد نظر است که امکاناتی مانند تشخیص بیماری از روی علائم موجود، ارائه اطلاعات کامل داروها و موارد تجویز آن‌ها، مشاوره آنلاین با پزشک و بایگانی سوابق پزشکی و ... را ارائه نماید. همچنین نمودارهای رشد کودک نیز با قابلیت پیگیری و هشدار دهی در آن تعبیه گردد. این اپ دارای سه بخش افراد، پزشکان و مدیریت است که به طور مناسب باید طراحی شوند. یک نمونه مشابه جعبه ابزار می باشد.	موبایل اپلیکیشن دکتر کودکان	۹
---	------------------------------------	----------

- تمامی دانشجویانی که تمایل دارند با اینجانب پروژه انتخاب نمایند توجه داشته باشند که حضور در جلسات زمانبندی شده برای ارائه پیشرفت پروژه الزامی است در غیر اینصورت کسر نمره خواهد داشت.

Email: Mahdi_sadeghe@yahoo.com , M.Sadeghizadeh@qiet.ac.ir
 Telegram: @MSadeghizadeh